

REPRENDRE UNE PARTIE SAUVEGARDÉE

Si vous reprenez une partie sauvegardée, suivez les étapes ci-dessous. Sinon, allez en page 2.

1. Prenez l'enveloppe « En Attente... » dans la boîte du jeu.


2. Sortez le Scanner planétaire de l'enveloppe « En Attente... » et placez-le sur la table.

3. Sortez tous les pions Énergie, Commandement, et Réussite du sachet Pions et placez-les dans leur réserve respective à gauche du Classeur du Vaisseau. Si le pion de Pénalité y est aussi, placez-le dans la réserve Commandement.

4. Sortez toutes les cartes Membre d'équipage de l'enveloppe « En Attente... ».

Chaque joueur prend dans sa main les Membres d'équipage de la Section qu'il contrôle : ceux-ci sont dénommés Membres d'équipage disponibles. Les joueurs qui contrôlent plus d'une Section gardent dans la même main les Membres disponibles de toutes leurs Sections.

- Au cours de la Gestion du Vaisseau, vous pourrez affecter les Membres disponibles à diverses tâches.

- L'icône  notée sur certaines pages du Classeur du Vaisseau permet aux joueurs d'affecter un ou plusieurs Membres d'équipage à une étape de la procédure indiquée. Les détails spécifiques sont fournis sur chaque page.

- Quand vous affectez un Membre d'équipage à une tâche, placez immédiatement sa carte dans « Équipage inactif » (Boîtier B).

Remarque : Il est impossible d'affecter à une tâche le dernier Membre d'équipage disponible d'une Section (tant que l'Équipe de terrain n'est pas formée, chaque Section doit toujours avoir au moins 1 Membre d'équipage disponible).

5. ALLEZ EN PAGE 2 - PASSERELLE.