

# PASSERELLE

## MORAL

Le niveau du Moral de l'équipage à bord de l'ISS Vanguard est représenté par la partie visible de la carte Moral, en page 3.

Il vous sera parfois demandé de monter ou baisser le niveau du Moral. Pour faire apparaître le nouveau niveau, retournez cette carte et/ ou faites-la

Le Moral ne peut pas être supérieur à « élevé » ; ignorez tout effet faisant monter le Moral au-dessus de ce niveau.

S'il vous est demandé de baisser le niveau du Moral alors qu'il est déjà « très bas », les joueurs doivent choisir 1 dé de Section dans chaque compartiment de Section et le ranger dans la boîte du jeu ; le Moral reste « très bas ».

Remarque : Le nombre de dés de chaque Section ne peut être inférieur 4 ; si chaque Section n'a plus que 4 dés, à la place, défaussez 2 pions Réussite (sinon 1 seul, voire aucun si la réserve est vide).

## 1. INSÉREZ LES CARTES PASSERELLE

Sortez toutes les cartes Passerelle (Objectif principal, Objectif secondaire, Niveau de technologie, Amélioration de la Passerelle) de l'enveloppe « En Attente... » et insérez-les dans les emplacements appropriés en page 3 ; celles dotées du texte Amélioration de la Passerelle (voyage) » doivent quant à elles être insérées au verso du porte-cartes (page 4). Les effets de ces cartes seront résolus lors des étapes suivantes de cette page.

**Remarque :** Si l'emplacement dans lequel vous devez insérer une carte est occupé, avant de l'insérer, déplacez celle de l'emplacement dans « Cartes Passerelle » (Boîtier B).

**Exception :** Si son Niveau de Technologie est inférieur à votre Niveau de Technologie actuel, Retirez-la du jeu à la place.

## 2. GÉNÉREZ LES RÉSERVES COMMANDEMENT ET ÉNERGIE

Placez le nombre de pions Commandement indiqué sur votre carte Objectif principal dans la réserve Commandement (à gauche du Classeur). Si le pion de Pénalité s'y trouve, ne conservez que celui-ci et 1 pion Commandement (défaussez les autres).

Placez le nombre de pions Énergie indiqué sur votre carte Niveau de Technologie dans la réserve Énergie.

Vérifiez si les effets des cartes Moral et Amélioration de la Passerelle modifient le nombre de pions Commandement ou Énergie à placer.

## 3. EXAMINEZ LES CARTES CRISE

Sortez toutes les cartes Crise de l'enveloppe « En Attente... » et placez-les face visible à proximité. Résolez le texte « EFFET : » de chaque carte Crise, dans l'ordre de votre choix. Ne défaussez une carte que si son effet le précise.

## 4. RÉVÉLEZ DE NOUVELLES CARTES CRISE

Piochez le nombre de cartes Crise indiqué sur votre carte Objectif principal actuelle, parmi les « Crises potentielles » (Boîtier B) ; si le Moral est « très bas », piochez-en 1 supplémentaire. Placez-les face visible au-dessus du Classeur.

**Remarque :** Lisez ces nouvelles Crises, mais sans résoudre leurs effets pour le moment. Les effets de ces cartes qui ne sont pas résolus lors de cette phase-ci de Gestion du Vaisseau le seront lors de la prochaine Gestion du Vaisseau, durant l'activation de la Passerelle.

## 5. PRÉPAREZ LE SCANNER PLANÉTAIRE

Remettez la carte Atterrissage du Scanner planétaire dans « Cartes Atterrissage » (Boîtier B).

## 6. ALLEZ EN PAGE 5 - CARTE STELLAIRE