





QUITTER LA PLANETE

1. RANGEMENT DU MATÉRIEL

- Chaque Membre d'équipage range ses cartes de Section et dés de Section dans le compartiment de Section approprié.
- Rangez dans « Armurerie » (Boîtier B) toutes les cartes Équipement du plateau de Planète, du plateau Atterrisseur, et celles près des plateaux Équipage.
- Rangez toutes les cartes PDI avec une icône  dans « Points d'Intérêt » (Boîtier A).
- Rangez toutes les cartes Menace avec une icône  et les silhouettes correspondantes dans la boîte du jeu.
- Rangez toutes les Missions Optionnelles dans « Missions » (Boîtier A).
- Rangez tous les pions Indice dans le sac à Indices.
- Rangez tous les marqueurs universels, Tour, Temps, Equipement, les figurines, la silhouette Atterrisseur, le marqueur Départ et les dés restants dans la boîte du jeu.
- Rangez toutes les cartes Circonstances planétaires dans « Circonstances planétaires » (Boîtier A).

2. VÉRIFICATION DU MATÉRIEL

Assurez-vous que le matériel ci-dessous reste sur la table (il sera utilisé durant d'autres procédures de la Gestion du Vaisseau) :

- Le plateau de Planète avec toutes les cartes PDI révélées (sans icône ) , les Missions non Optionnelles, les découvertes uniques pas encore trouvées et les Menaces (sans icône )
- Les paquets de cartes Découverte, Événement et Blessure.
- Les plateaux Equipage, les cartes Membre d'équipage et toutes les cartes Blessure.
- Le plateau Atterrisseur avec ses Modules, les Découvertes et Découvertes uniques récoltées, les pions Réussite et la carte de Rang.

3. ALLEZ EN PAGE 26 - MISE À QUAI