

CARTE STELLAIRE



MISSION DE PROSPECTION

1. L'ISS VANGUARD VOYAGE VERS DE NOUVELLES DESTINATIONS

Ouvrez l'Atlas des systèmes à la page indiquée par le signet Système actuel. Durant cette étape, vous pouvez effectuer une ou plusieurs des tâches ci-dessous dans l'ordre de votre choix, et autant de fois que vous le souhaitez ; elle s'achève quand vous insérez une carte Atterrissage dans le Scanner planétaire, si vous ne pouvez plus effectuer de tâche, ou si vous choisissez de terminer cette étape.

- Voler vers un nouveau Système périphérique parmi ceux listés et payez son coût en Énergie (certains systèmes requièrent une Amélioration de la Passerelle spécifique). Si une entrée est notée sous le nom de ce système ; lisez-là ; sinon, ouvrez l'Atlas des systèmes à la page indiquée et placez-y le signet Système actuel. Vous pouvez utiliser l'entrée 999 pour vérifier quelles planètes systèmes vous avez déjà visités.
- Visiter un lieu du système actuel : Choisissez une destination dans la liste en bas et payer son coût en énergie. Suivez les instructions, et lisez l'éventuelle entrée indiquée.

Si votre destination accompagnée d'une Icône (⚠) prenez la carte Atterrissage indiquée et placez-la dans le Scanner planétaire de sorte que la face munie des Informations sur la planète n'apparaisse pas. Cette étape est alors terminée.

Remarque : Si votre destination indique une carte Atterrissage qui n'est plus en jeu, vous ne pouvez pas y atterrir.

ATTENTION : Si aucune carte Atterrissage n'est dans le Scanner planétaire quand vous terminez cette étape. Lisez immédiatement la section À la dérive à la fin de cette page.

2. SCANNEZ LA PLANÈTE

Prenez le Scanner et retournez-le de sorte que la face avec le coût en énergie soit visible ; Suivez les instructions notées sous ce coût, afin de scanner la carte Atterrissage.

⚠ Vous pouvez affecter 1 ou plusieurs Membres d'équipage disponibles à une Mission de Prospection, chaque Membre affecté réduit de 1 coût en Energie servant à révéler le segment suivant de la carte Atterrissage

3. FERMEZ L'ATLAS DES SYSTEMES

Fermez l'Atlas des systèmes et rangez-le.

4. ALLEZ EN PAGE 6 – INSTALLATIONS DU VAISSEAU

À LA DERIVE

1. Baissez le niveau du Moral (pour plus de détails, voir Moral en page 2).
2. Placez le pion de Pénalité dans la réserve Commandement.
3. Allez en page 39 du Classeur du Vaisseau (Point de Sauvegarde), et continuez à partir de là.